

## **Prof. Dr. Uwe Kloos**

### **Forschungsschwerpunkt**

- Information und Kommunikation

### **Forschungsgebiete**

- Virtual Reality / Simulation
- Biomedizinische Informatik
- Collaborative Virtual Environments



### **Netzwerke**

- VDC Fellbach
- Gesellschaft für Informatik

### **Aktuelle Projekte**

Forschungsvorhaben VRlab: Es werden Interaktionsmöglichkeiten und Nutzungen virtueller Umgebungen untersucht. Dabei liegt ein Schwerpunkt auch auf medizinischen Fragestellungen. Derzeit wird unter anderem an der Implementation eines kostengünstigen Trackingsystems gearbeitet. Details und weitere Teilprojekte sind unter <http://www.vrlab.reutlingen-university.de/> beschrieben.

### **Labore/Technika**

VR Labor

### **Aktuelle Publikationen**

Mack A, Kloos U, Weltz D, Scheib SG, Böttcher H, Seifert V (2005) Development of an interactive graphical user interface for therapy simulation. Australas Phys Eng Sci Med, 28(4): 223-31

### **Beruflicher Werdegang**

1983-1989: Universität Saarbrücken und Tübingen: Studium der Biologie, Abschluss: Diplom; Schwerpunkt: Neurobiologie, visuelles System

1990-1994: Universität Tübingen, Fakultät Informatik, Institut für Computergrafik, Promotion  
Schwerpunkt: Graphisch-Interaktive Simulation im Kontext medizinischer Fragestellungen

1994-1998: ILTIS GmbH, Rottenburg, Softwareentwickler, Trainer

1998-2006: Hewlett Packard GmbH, Böblingen, verschiedene Positionen (IT-Ingenieur, Führungskraft); Bereich: Outsourcing; Service: Collaboration

Seit 2006: Professur für Medieninformatik, Computergrafik, Visualisierung an der Hochschule Reutlingen

Seit 2007: Akkreditierungsbeauftragter und Studiendekan der Fakultät Informatik

### **Lehrgebiete**

- Computergrafik
- Visualisierung
- Planspiel Softwareentwicklung

### **Kontakt**

Fakultät Informatik

Studiengänge Medien- und Kommunikationsinformatik

Tel: +49(0)7121 /271 4040

Fax: +49 (0) 71 21 271 4042

Mail: uwe.kloos@reutlingen-university.de